**Temática del juego y su construcción**

Juan Diego Toro - 1001997312

Luis Angel Osorio - 1066718115

Ingeniería electrónica y de telecomunicaciones

**Historia y desarrollo:**

Este juego trata sobre el nacimiento del patógeno que ocasionó la peste negra, eres un virus que se originó de la falta de higiene y tu objetivo es contagiar a la máxima cantidad posible de personas hasta erradicar toda la población, en el camino te enfrentarás a los métodos que se usaron en esa época para intentar erradicar la enfermedad los cuales intentarán frenarte en el objetivo del virus, debes avanzar por medio de rutas comerciales marítimas a otros continentes pero en esos nuevos lugares te enfrentarás a nuevos peligros, la humanidad no pudo contra ti y por esto tu última batalla es contra una deidad

**Construcción del mundo y gameplay del juego**

Empiezas en un pozo séptico en algún lugar de asia central luego te enfrentarás a personas comunes las cuales tienes que contagiar y más adelante otros peligros

**Enemigos principales:**

- Personas a contagiar

- Médicos de la peste negra

- Pirómanos

- hogares en épocas de confinamiento

- Personas más resistentes a los contagios

- una deidad y sus discípulos

**Personaje principal:**

Un patógeno que luego irá mejorando conforme avance en los niveles, tiene diferentes mejoras, las principales son que luego de alcanzar cierto rango de contagio puedes mejorar, velocidad de contagio, resistencia a vacunas, rango de contagio etc. Luego están las mejoras de nivel en donde te dan a elegir qué desarrollar a continuación, esto último está sujeto a diseño

**Cuanto va a abordar nuestro juego:**

5 niveles, cada uno inspirados en diferentes partes de europa y asia central, cada nivel tiene dificultades diferentes y nuevos enemigos

La vista del juego será isométrica, es decir, vista superior y el mapa es 2d

en cada nivel tienes que contagiar a x cantidad de personas, esto será progresivo a medida que avanzas y esto determina si avanzas o no de nivel

**Nivel 1**:

Simplemente tienes que contagiar a muchas personas, hay algunas personas que intentarán defenderse con agua y esto te hará daño, ten cuidado, cada persona huye de ti y tienes que alcanzarlos

**Nivel 2:**

Viajas por medio de vías comerciales marítimas a francia donde ahora te enfrentas con enemigos que irán tras de ti los cuales son los médicos de la peste negra, tienes que intentar erradicarlos, cuando acabe el nivel puedes escoger mejoras.

**Nivel 3:**

Ahora estás en inglaterra y tienes que enfrentarte además de médicos y pirómanos que intentarán acabar, pero tu seguirás intentando contagiar a todas las personas posibles, en este nivel los enemigos son más peligrosos y tienes que asegurarte de poder contra ellos con las mejoras anteriormente obtenidas

**Nivel 4:**

En este punto llegarás a alemania donde gran parte de las personas están encerradas debido a la cuarentena, por lo tanto tu tienes que atacar esos hogares pero estos serán protegidos por médicos, pirómanos y gente resistente al virus, si logras superar este nivel se te permite tener 2 mejoras

**Nivel 5:**

Como la humanidad no pudo contra ti tendrás que enfrentarte a una deidad, esto último está sujeto a cambios, este nivel final tienes un enfrentamiento contra un enemigo final el cual invocará súbditos peligrosos e intentarán acabar contigo, luego de ganar la humanidad estará desprotegida y eres libre de contagiar a todas las personas del planeta

**Física de los personajes y sus implementaciones en el juego:**

La vista será isométrica y por lo tanto los enemigos arrojaron objetos contra ti al igual que tu lo harás a ellos, se implementara fisica basica como movimiento parabólico o mruv para los objetos que se lanzarán y también habrá colisiones que te restará vida si tocas a los enemigos, luego el contagio a las personas es por contacto por lo tanto deberás acercarte a ellos, por último se utilizaran técnicas donde se implementan la geometría euclidiana para diferentes patrones de ataque del enemigo final